

# MODE SOLO

## Mise en place

Constituez votre **réserve générale de 16 cubes d'action**, plus votre **réserve personnelle de 7 cubes**.



Les dés: Vous commencez avec le **dé Catastrophe** et un **dé Terrain**. Ajoutez le deuxième dé Terrain dès que vous avez **4 cartes** sur votre Animal Totem, puis ajoutez le troisième dès que vous en possédez **7**.



De plus, quand le dé catastrophe vous indique de défausser un Terrain, vous devez également vous défausser d'une tuile Totem.



## 3 modifications de règles

- **Pouvoir total:** La condition d'acquisition de l'ensemble des pouvoirs des autres Animaux Totem est différente. Vous devez réussir l'intégralité de votre Animal Totem avec une tuile de chaque Animal Totem autour de votre tuile centrale. Si l'intégralité de votre Animal Totem est brisée par le dé catastrophe, vous perdez, le cas échéant, le pouvoir total.



- **Pioche:** Dans ce mode de jeu, vous ne pouvez piocher dans la défausse, uniquement dans la pioche.

- La **pollution** est **plafonnée à 14**.